

ERSTES HARDER KIRCHTURM PREISJASSEN

Spieltermine im Pfarrzentrum	Samstag, 9.11. von 14 bis 21 Uhr Sonntag, 10.11. von 11 bis 16 Uhr
sonstige Spieltermine:	ab sofort jederzeit, zu Hause und überall
Abgabetermin der Spiellisten::	Sonntag, 10.11. 16 Uhr (spätestens)
Stichzahlziehung	Sonntag, 10.11. 17 Uhr
Spieleinsatz:	5 € pro Spieler; 4 Spieler = 1 Liste = 20 € kein Sackgeld

Im Pfarrzentrum wird sobald 4 JasserInnen zusammen sind, eine neue Spielrunde mit 12 Spielen begonnen. Ma darf so oft mittua, wia ma Lust hot. Je öfter umso besser.

Jeder kann auch ab sofort zu Hause und überall mit seinen Jasserfreunden beliebig viele Spielrunden starten. Die ausgefüllten Spiellisten sind dann einfach im Pfarrzentrum zusammen mit dem Spieleinsatz von 20 € am Preisjass-Wochenende 9./10.11. während den oben angegebenen Öffnungszeiten abzugeben.

Der Gegenwert der Hälfte aller Spieleinsätze wird in Form von Hofsteig-Gutscheinkarten an die Gewinner ausgeschüttet. Die Anzahl der Gewinner hängt auch von der Anzahl der Teilnehmer ab.

Preise werden nur gegen Abgabe eines gültigen Spielscheines ausgegeben, der mit Abgabe der korrekt ausgefüllten (1884) und bezahlten Spielliste als Teilnahmebestätigung ausgehändigt wird. Die Stichzahl wird im Bereich von 480-689 per Losziehung ermittelt. Bei gleicher Stichzahl wird per erneuter Losziehung entschieden.

Der Reinerlös der Veranstaltung kommt zur Gänze der Außensanierung der Harder Pfarrkirche zu Gute und ganz speziell unserem tollen Kirchturm.

Spielliste auf der Rückseite, bitte wenden!

Wir danken unseren Sponsoren.



Spielliste Nr. _____ Datum: _____

ERSTES HARDER KIRCHTURM PREISJASSEN

Spielregeln:

Gespielt wird mit 4 Spielern, jeder Spieler erhält 9 Karten. Die letzte Karte wird umgedeckt, die Farbe dieser Karte ist Trumpf. Insgesamt sind 12 Spiele zu spielen. Die Summe aller Punkte pro Spiel muss 157 ergeben (der Bauer zählt 20, das Nell 14, der letzte Stich 5). Zum Schluss alle Punkte addieren, Spielersummen ermitteln und von der Spielliste auf die Spielscheine übertragen, sowie die Namen und Adressen der Spieler eintragen.

	Name / Adresse	Name / Adresse	Name / Adresse	Name / Adresse	
1					157
2					157
3					157
4					157
5					157
6					157
7					157
8					157
9					157
10					157
11					157
12					157
Summe					1884

Spielliste Nr:	Spielliste Nr:	Spielliste Nr:	Spielliste Nr:
Vorname	Vorname	Vorname	Vorname
Name	Name	Name	Name
Straße	Straße	Straße	Straße
Ort	Ort	Ort	Ort
Punktezahl:	Punktezahl:	Punktezahl:	Punktezahl:
<ul style="list-style-type: none"> Bei Gewinn eines Preises, kann dieser nur durch Abgabe dieses Scheines in Empfang genommen werden. Der öffentliche Rechtsweg bleibt ausgeschlossen. 	<ul style="list-style-type: none"> Bei Gewinn eines Preises, kann dieser nur durch Abgabe dieses Scheines in Empfang genommen werden. Der öffentliche Rechtsweg bleibt ausgeschlossen. 	<ul style="list-style-type: none"> Bei Gewinn eines Preises, kann dieser nur durch Abgabe dieses Scheines in Empfang genommen werden. Der öffentliche Rechtsweg bleibt ausgeschlossen. 	<ul style="list-style-type: none"> Bei Gewinn eines Preises, kann dieser nur durch Abgabe dieses Scheines in Empfang genommen werden. Der öffentliche Rechtsweg bleibt ausgeschlossen.

Spielliste Nr. _____

Datum: _____

Hier Datum eintragen.

ERSTES HARDER KIRCHTURM PREISJASSEN

Spielregeln:

Gespielt wird mit 4 Spielern, jeder Spieler erhält 9 Karten. Die letzte Karte wird umgedeckt, die Farbe dieser Karte ist Trumpf. Insgesamt sind 12 Spiele zu spielen. Die Summe aller Punkte pro Spiel muss 157 ergeben (der Bauer zählt 20, das Nell 14, der letzte Stich 5). Zum Schluss alle Punkte addieren, Spielersummen ermitteln und von der Spielliste auf die Spielscheine übertragen, sowie die Namen und Adressen der Spieler eintragen.

	Name / Adresse	Name / Adresse	Name / Adresse	Name / Adresse	
1					157
2					157
3					157
4					157
5					157
6					157
7					157
8					157
9					157
10					157
11					157
12					157
Summe					1884

Hier die Namen und die Adressen der 4 Spieler eintragen.

Nach jedem Spiel die Punkte jedes Spielers in die entsprechende Zeile eintragen.

Summe aller Punkte jedes Spielers hier eintragen.

Nach Abschluss des Spieles die Namen und Adressen sowie die Punktezahlen in diese Abschnitte übertragen und Abschnneiden.

Spielliste Nr:	Spielliste Nr:	Spielliste Nr:	Spielliste Nr:
Vorname	Vorname	Vorname	Vorname
Name	Name	Name	Name
Straße	Straße	Straße	Straße
Ort	Ort	Ort	Ort
Punktezahl:	Punktezahl:	Punktezahl:	Punktezahl:
<ul style="list-style-type: none"> Bei Gewinn eines Preises, kann dieser nur durch Abgabe dieses Scheines in Empfang genommen werden. Der öffentliche Rechtsweg bleibt ausgeschlossen. 	<ul style="list-style-type: none"> Bei Gewinn eines Preises, kann dieser nur durch Abgabe dieses Scheines in Empfang genommen werden. Der öffentliche Rechtsweg bleibt ausgeschlossen. 	<ul style="list-style-type: none"> Bei Gewinn eines Preises, kann dieser nur durch Abgabe dieses Scheines in Empfang genommen werden. Der öffentliche Rechtsweg bleibt ausgeschlossen. 	<ul style="list-style-type: none"> Bei Gewinn eines Preises, kann dieser nur durch Abgabe dieses Scheines in Empfang genommen werden. Der öffentliche Rechtsweg bleibt ausgeschlossen.