

Scharade

Auch gut für die Themenarbeit geeignet

Spielziel

Als erstes Team das ausgewählte Wort herausfinden.

Spielablauf

Es werden beliebig viele Gruppen mit jeweils mindestens 3 Kindern gebildet (optimal mit ca. 7, eventuell mit Teamleiter). Jede Gruppe denkt sich nun ein Wort (zu dem vorgegebenen Thema) aus und überlegt dann, wie man die einzelnen Buchstaben pantomimisch darstellen kann. Dabei sollte darauf geachtet werden, dass das Wort nicht zu kurz ist (mindestens 5 Buchstaben).

Beispiel

Das ausgedachte Wort ist „Kirche“

Pantomime:

„K“ □ Känguru

„I“ □ Impfen

„R“ □ Riechen

„C“ □ Clown

„H“ □ Hand

„E“ □ Elefant

Die anderen Teams müssen versuchen das gesuchte Wort herauszufinden, deshalb sind längere Worte meist lustiger.

