

# Menschliches Memory

## Memory mit Gesten oder Geräuschen

### Spielziel

Mehr Paare finden als das gegnerische Team.

### Spieleranzahl

Möglichst viele Spieler, mehr als 16

### Spielablauf

Am Anfang werden zwei Spieler (oder Paare) nach draußen bzw. an einen nicht einsehbaren Ort geschickt. Alle anderen Spieler finden sich dann in Paaren zusammen und überlegen sich eine gemeinsame Geste oder einen Gesichtsausdruck. Die Spieler stellen sich danach durcheinandergemischt auf und die beiden Spieler kommen zurück. Aufgabe der beiden ist es nun abwechselnd, wie beim normalen Memory, die richtigen Paare aufzudecken. Dazu wählen die Spieler abwechselnd jeweils zwei Leute aus, die dann ihre Bewegung vormachen. Falls ein Paar aufgedeckt wird, geht dieses an den Spielfeldrand auf Seite des jeweiligen Spielers und dieser ist noch einmal am Zug. Der Spieler mit den meisten aufgedeckten Paaren gewinnt.

### Variation

Um das Spiel anspruchsvoller zu gestalten, kann sich die ganze Gruppe vorher auf ein Thema einigen (beispielsweise nur Gesichtsausdrücke oder nur Aktionen mit der Hand) und so ein genaueres Hinschauen der aufdeckenden Spieler erfordern.

