

Dirigentenraten

Gestenratespiel

Spielziel

Den Dirigenten erkennen bzw. nicht erkannt werden (als Dirigent).

Spieleranzahl

Beliebig viele Spieler, mindestens 10

Spielablauf

Als erstes wird ein Spieler aus dem Raum geschickt, der dann später raten muss. Die verbliebenen Spieler bestimmen einen von ihnen, der den Dirigenten darstellt. Dieser muss für alle gut sichtbar sein und anschließend stellen oder setzen sich alle in einen Kreis. Der Dirigent beginnt nun irgendein Instrument zu imitieren, alle anderen Spieler machen dieses nach und der ratende Spieler wird zurückgeholt. Sein Ziel ist es mit maximal drei Versuchen den Dirigenten zu entlarven. Dazu muss der ratende Spieler in der Mitte des Kreises stehen und darf nur beobachten. Der Dirigent hingegen muss in nicht allzu großem Abstand das Instrument wechseln, wodurch sich auch das von allen anderen Spielern nachgemachte Instrument wechselt.

Tipp

Wenn alle Spieler direkt zum Dirigenten schauen, wird der ratende Spieler das sicher auch mitbekommen und ihn entlarven...

