

„Chef“-„Vize“

Konzentrationspiel auch als „Concentration“ bekannt

JUNGE
KIRCHE

Spielziel

Im Rhythmus bleiben und möglichst keine Fehler machen.

Spieleranzahl

ab 5 Spieler/innen

Spielablauf

Alle Spieler sitzen/stehen entweder in einer klar nachvollziehbaren Reihe oder in einem Kreis. Am Anfang wird vom Startspieler beginnend durchgezählt. Wichtig: Der erste Spieler ist „Chef“, der zweite „Vize“, der dritte „eins“, der vierte „zwei“ usw. (Alternativ kann auch direkt bei der „eins“ begonnen werden). Jeder Spieler muss mit seiner Zahl/Rolle vertraut sein.

Nun beginnen alle den folgenden Rhythmus zu klatschen:

1. Mit beiden Händen auf die Oberschenkel
2. In die Hände klatschen
3. Mit der rechten Hand schnipsen
4. Mit der linken Hand schnipsen

Dieser Rhythmus wird durchgehend wiederholt. Auf den Rhythmus sagt der aktive Spieler immer auf die 3 die eigene Zahl/Rolle und auf die 4 die Zahl/Rolle einer Person, die als nächstes aktiv sein soll. Dabei beginnt der „Chef“ immer mit der Abfolge (3) „Chef“, (4) „Vize“. Für die erste Runde ist es zu empfehlen, alle Zahlen in der normalen Reihenfolge durchzugehen.

Macht ein Spieler einen der folgenden Fehler, so muss er sich an das Ende der Reihe bzw. im Kreis zwischen die letzte Zahl und den „Chef“ setzen. Danach ändern sich für einige Mitspieler die Zahlen, da trotzdem vom Anfang aus durchgezählt wird. Bsp.: Macht die 5 einen Fehler, reiht sie sich ganz hinten wieder ein und die ehemalige 6 ist nun die 5, die ehemalige 7 die 6 usw.

Fehler

- Nicht im Rhythmus geblieben
- Die eigene Zahl falsch genannt
- An die vorherige aktive Person zurückgegeben

Alternative

- Die Spieler die einen Fehler machen verlassen die Reihe/den Kreis, die Zahlen der restlichen Spieler bleiben jedoch erhalten. So müssen alle verbliebenen Spieler aufpassen, dass sie nur Zahlen von Spielern nennen, die noch im Spiel sind.

