

Spielplatz Wald

Spiele im Wald

BAUMSTAMMWERFEN

Du nimmst ein ca. 1m langes Stück Holz. Wähle die Dicke und Schwere des Holzstückes, dem Alter der Kinder entsprechend. Lass die Kinder das Holz so weit wie möglich werfen. Die Kinder können auch versuchen, ein bestimmtes Ziel damit zu treffen.

DER KÜRZESTE WEG

In einem quadratischen Spielfeld mit ca. 10-30 Bäumen muss jeder Baum mit so wenigen Schritten wie möglich angesteuert werden. Wer findet den kürzesten Weg um alle Bäume zu erreichen? An jedem Baum wird ein Zettel angeheftet, auf dem der Besuch mit einem Kreuzchen markiert wird oder jeder holt sich an jedem Baum ein Bändchen ab. Ein Schiedsrichter konzentriert sich auf das Zählen der Schritte, ein zweiter Schiedsrichter prüft, ob alle Bäume angesteuert wurden.

FRISBEE-PARCOUR

Mit einem Frisbee sollen nacheinander bestimmte Gegenstände (Baum, Bank usw.) mit möglichst wenigen Versuchen getroffen werden. Zähle, mit wie vielen Würfeln die Gruppe den Parcours absolviert hat.

TANNENZAPFEN-ZIELWERFEN

Jede/r Teilnehmer/in sucht sich drei Tannenzapfen und versucht diese von einem bestimmten Punkt aus in einen Eimer zu werfen. Variante: Es werden Büchsen wie beim BüchSENSchießen von einem Baumstumpf abgeschossen.

BAUMKLETTERN

Der Kandidat versucht, an einem glatten Baum hochzuklettern. Schafft er es, die (altersgerechte) Markierung zu erreichen?

BALANCEAKT

Über einen Baumstamm balancieren.

DIE BAUMSTAMMWIPPE

Ein langer Baumstamm wird wie eine Wippe über einen zweiten Stamm gelegt. Anschließend soll die gesamte Gruppe darauf Platz nehmen. Dabei soll die Gruppe versuchen, sich so hinzusetzen, dass innerhalb einer Minute mindestens 5-10 Sekunden am Stück niemand mit den Füßen den Boden berührt.

TIERE RATEN

Auf dem Rücken jedes Gruppenmitglieds wird eine Tierkarte befestigt. Jeder soll nun sein Tier erraten, indem er einem anderen Gruppenmitglied Fragen stellt. Diese Fragen dürfen nur mit „Ja“ oder „Nein“ beantwortet werden. Jedes Gruppenmitglied darf nur einmal gefragt werden.