

Simon says

genau hinhören

Spielprinzip

Ein Mitspieler wird bestimmt, der das Spiel beginnen darf. Dieser hat die Aufgabe, euch zu sagen, was ihr tun müsst. Denn immer wenn er einen Satz mit: „Simon sagt“ anfängt, müsst ihr genau das tun, was er euch sagt. Ruft er also „Simon sagt springt in die Luft“, dann müssen alle in die Luft springen. Sagt er „Simon sagt dreht euch im Kreis“, müssen sich alle im Kreis drehen. Ruft er jedoch ein Kommando, ohne „Simon sagt“, also z. B. nur „Arme kreisen“, müssen alle ganz still stehen bleiben und dürfen sich nicht bewegen. Bemerkt der Mitspieler wenn jemand sich bewegt oder wackelt, so scheidet dieser Spieler aus. Der letzte, der übrig bleibt, hat gewonnen und darf der nächste Simon sein.

Was braucht ihr?

Um das Spiel spielen zu können, sollte man vor seinem Computer genügend Platz haben, weil die Aufgaben oft aus Aktivitäten bestehen bei denen man sich bewegen muss.

