

Reaktion Spiel

mit Geschichte

Spielprinzip

Das Spiel funktioniert so, dass den Spielern eine Geschichte vorgelesen wird. Zuvor legt man fest, dass die Spieler bei gewissen Signalwörtern eine bestimmte Aktion ausführen müssen. Beispielsweise wenn das Wort „Kirche“ gesagt wird müssen alle Spieler klatschen. Oder wenn das Wort „Himmel“ kommt müssen sich alle einmal im Kreis drehen.

Was braucht ihr?

Um das Spiel spielen zu können, sollte man vor seinem Computer genügend Platz haben, weil die Aufgaben oft aus Aktivitäten bestehen bei denen man sich bewegen muss.

