

Die Reise der FAIRTRADE-Banane

vom Dschungel in den Supermarkt



Viele Waren, welche uns selbstverständlich vorkommen, haben eine weite Reise um die Welt hinter sich. Am Beispiel der Banane soll diese wieder ins Bewusstsein gerufen werden.

1. STATION: DSCHUNDEL

Der Dschungel ist nicht nur riesengroß, sondern verbirgt auch noch jede Menge Schätze. Unter anderem gibt es dort viele kleine, gelbe Überraschungen. Damit wir diese Überraschung erhalten, müssen wir zuerst die verschiedenen Tiere und Bäume, die es im Dschungel zu sehen gibt, kennenlernen.

ELEFANT-AFFE-PALME-GIRAFFE-KROKODIL:

Alle Teilnehmerinnen und Teilnehmer stellen sich im Kreis auf. Die Spielleitung steht in der Mitte des Kreises und erklärt folgende Figuren, die jeweils durch drei TeilnehmerInnen gebildet werden.

Elefant: Die Person in der Mitte stellt den Rüssel dar und die zwei äußeren Spieler die wedelnden Ohren des Elefanten.

Affe: Der Spieler in der Mitte hört nichts (Hände auf die Ohren), der rechte Spieler sieht nichts (Hände auf die Augen) und der dritte Spieler sagt nichts (Hände auf den Mund).

Palme: Der mittlere Spieler streckt beide Arme nach oben und weht nach links und rechts. Der rechte macht dasselbe mit dem linken (=innere) Arm. Der linke Spieler dasselbe mit dem rechten Arm.

Giraffe: Der Spieler in der Mitte streckt beide Arme hoch (Hals), der linke Spieler formt die Ohren und der dritte Spieler stellt mit seinen Armen den Körper dar.

Krokodil: Der mittlere Spieler streckt seine Arme nach vorne und macht sein „Maul“ auf und zu. Der rechte macht mit seinem seitlich angewinkelten rechten Arm eine Gehbewegung, der linke Spieler macht dasselbe mit der linken Hand.

Die (ausgewählten) Figuren werden von den Teilnehmerinnen und Teilnehmern eingeübt, bis alle die Positionen verstanden haben. Der erste Teilnehmer tritt in die Mitte des Kreises, das Spiel beginnt. Mit ausgestrecktem Zeigefinger dreht er sich im Kreis und bleibt vor einem Teilnehmer stehen und ruft eine der möglichen Rollen aus, zum Beispiel: Elefant. Der Teilnehmer, auf den er zeigt, stellt den Rüssel dar, seine beiden Nachbarn vervollständigen das Bild usw. Wer eine falsche Haltung einnimmt oder zu langsam reagiert, steht in der nächsten Runde in der Mitte.



2. STATION: SCHIFFSHAFEN

Jetzt, wo wir die ganzen Dschungeltiere kennengelernt und die FAIR-TRADE-Banane eingepackt haben, geht's weiter zum Hafen. Damit wir allerdings das Schiff betreten dürfen, müssen wir uns eine Eintrittskarte erspielen und das geht folgendermaßen:

Auf dem Boden werden verschieden große Zeitungsblätter ausgelegt. Jeder Kreis stellt eine Rettungsinsel dar, die unterschiedlich viele Personen aufnehmen kann. Alle bewegen sich im Raum umher. Sobald die Musik stoppt, sucht sich jeder eine rettende Insel. Derjenige, der keine Insel findet bzw. als „einer zu viel“ aufspringt, scheidet aus.

3. STATION: SCHIFFFAHRT

Endlich sind wir alle auf dem Schiff. Jetzt steht uns eine laaaange Reise bevor.

SPIELBESCHREIBUNG:

BACKBORD ODER STEUERBORD

Ein Spieler ist der Kapitän, die anderen bilden die Besatzung. Falls ein Besatzungsmitglied sich nicht an die Anweisungen hält oder fehlerhaft ausführt, ist dieses Mitglied ausgeschieden und darf die Anweisungen geben.



HIER KOMMEN DIE ANWEISUNGEN:

- „Zum Schiff“ – Alle rennen zum Kapitän und stellen sich rechts von ihm auf.
- „An Land“ – Alle rennen zum Kapitän und stellen sich links von ihm auf.
- „Ducken an Deck“ – Alle liegen auf dem Bauch.
- „Achtung an Deck“ – Alle sagen „Aye aye Kapitän“.
- „Drei Mann ins Boot“ – Alle bilden Dreiergruppen.
- „Schrubbt das Deck“ – Alle laufen kniend im Kreis herum.
- „Steuerbord“ – Alle rennen auf die linke Seite des Bootes.
- „Backbord“ – Alle rennen auf die rechte Seite des Bootes.

4. STATION: TRANSPORT VOM HAFEN ZUM SUPERMARKT

Der Weg vom spanischen Hafen nach Österreich zieht sich noch quer durch Europa und enthält viele kleine Zwischenstopps, die mit jeder Menge Umladearbeiten verbunden sind.

Alle sitzen im Stuhlkreis. Jeder bekommt eine Spielkarte und behält sie in der Hand, jeder merkt sich, auf welchem Stuhl man als Erstes saß. Nun deckt der Gruppenleiter von den übrigen Spielkarten eine Karte auf und nennt die Farbe (Laub, Herz, Kreuz oder Karo). Alle mit der entsprechenden Farbe dürfen einen Platz nach rechts rutschen. Sitzt dort jemand, muss man sich auf seinen Schoß setzen. Sitzen mehrere Personen übereinander, darf nur die oberste Person rutschen, die übrigen sind blockiert, auch wenn ihre Farbe kommt. Sind alle gerutscht, deckt der Spielleiter die nächste Karte auf. Wenn ein Spieler wieder auf seinem Platz ist, darf er das Schiff betreten.

5. STATION: EINKAUF DER FAIRTRADE-BANANE

Endlich sind die Bananen in Österreich eingelangt und alle Supermarktbesitzer wollen das Gleiche: Richtig, so viele Bananen wie möglich ergattern:

Jeder Mitspieler erhält zwei Knöpfe/Streichhölzer etc. Alle gehen im Raum umher und stellen einander Fragen oder verwickeln sich gegenseitig in Gespräche. Diese Fragen dürfen aber nicht mit „Ja“ oder „Nein“ beantwortet werden. Gelingt es einem der Mitspieler, einem anderen ein „Ja“ oder ein „Nein“ zu entlocken, erhält er von diesem einen Knopf. Ziel ist, so viele Knöpfe wie möglich zu sammeln.

Zum Abschluss bekommen alle Anwesenden eine leckere Banane, die haben sie sich nach dieser anstrengenden Reise verdient.

TIPP:

GEBRATENE BANANEN MIT HONIG UND MANDELN:

Etwas Butter in eine Pfanne geben und zergehen lassen. Bananen halbieren und in der Pfanne langsam anbraten. Ein paar Mandelstifte in die Pfanne geben und mit anbraten. Die Banane auf einem Teller platzieren, ein wenig Honig drüberträufeln und genießen. [Agnes Pichler](#)