

# Blackstories

## Krimiratespiel

### Spielprinzip

Black Stories werden immer von einem Spielleiter gestellt, der den Ratenden die Vorderseite der Karte vorliest. Die anderen Spieler\*innen müssen dann mithilfe von Ja oder Nein Fragen versuchen die Umstände aufzuklären. Wenn der Spielleiter nett ist, greift er ein wenn die Ratenden sich in Fragen verlieren, die eigentlich nichts mit dem Fall zu tun haben oder irrelevant sind.

### Was braucht ihr?

Zwingend notwendig sind eigentlich die Spielkarten eines Black Stories-Sets oder selbst ausgedachte Rategeschichten. Es muss auch nicht immer so dunkel sein, mittlerweile gibt es die Ratekarten auch in vielen anderen Farben in der Juniorversion für unterschiedliche Themen (blue stories - Meer, green stories - Wald, spooky stories - Geister... einige auch in den Bibliotheken auffindbar)



**black**  
**stories**