

Was macht die Person, wenn ...

Spiel für Jugendliche

ZIEL DES SPIELS

Bei jedem Spieldurchgang erhält ein Spieler ein Feedback. Die MitspielerInnen versetzen sich in ihn hinein und spekulieren, wie er/sie sich in ungewöhnlichen Situationen verhalten würde.

SPIELREGEL

Die Kärtchen „Was macht die Person, wenn ...“ werden beschriftet, ausgeschnitten und gemischt auf einen Stapel gelegt. Die Gruppe sitzt im Kreis. Der Spieler, welche die von der Gruppe bestimmte Person anschließend erraten soll, geht kurz vor die Tür oder hält sich ganz fest die Ohren zu. Währenddessen einigt sich die Gruppe auf eine Person aus dem Kreis, die erraten werden soll. (Es kann auch der sein, der raten wird :-). Ist allen klar wer erraten werden soll, kommt der Spieler wieder herein und nimmt das erste Kärtchen vom Stapel. Er liest es vor und stellt diese Frage dem ersten Spieler links von ihm. Dieser überlegt, wie sich die zu erratende Person wohl in dieser Situation verhalten würde und sagt es dann. Der Rater nimmt dann das nächste Kärtchen und stellt die Frage dem zweiten Spieler links von ihm usw.

Nachdem jeder in der Runde einmal gefragt wurde, soll der Rater erraten, wer die Person ist, die beschrieben wurde.

Abschließend nimmt die erratene Person Stellung, ob sie sich richtig eingeschätzt fühlt und wie sich in der einen oder anderen Situationen wirklich verhalten würde.

WAS MACHT DIE PERSON, WENN ...

sie in einem Preisausschreiben den Hauptgewinn von 10.000 Euro gewonnen hat?

Alter:

Jugendliche und Erwachsene

Gruppengröße:

bis 10 Personen

Material:

Kärtchen



Welches Kostüm würde die Person tragen?



Was wäre die Person, wenn sie ein Auto wäre?



ALLE FRAGEN AUF KÄRTCHEN SCHREIBEN!

Was macht die Person, wenn ...

ihr Gegenüber bei einer Bahnfahrt unvermittelt Streit anfängt?

Was macht die Person, wenn ...

ihr von einer Werbeagentur für 14 Tage kostenlos eine große Plakatwand in der Innenstadt zur Verfügung gestellt wird?

Was macht die Person, wenn ...

ihr von einer großen Zoo-Handlung zu Werbezwecken für ein Jahr ein Pferd geschenkt wird?

Was macht die Person, wenn ...

sie beim Faschingsumzug mitlaufen würde? Welche Maske, welches Kostüm würde sie tragen?

Was macht die Person, wenn ...

sie in einem Kaufhaus irrtümlich als Ladendieb vom Detektiv öffentlich zur Rede gestellt wird?

Was macht die Person, wenn ...

sie in einer fremden Stadt abends in eine Kneipe geht und drinnen plötzlich feststellt, dass es sich um eine „Schwulenkneipe“ handelt?

Was macht die Person, wenn ...

sie beim Einparken mit ihrem Auto an einem anderen Wagen einen kleinen Kratzer verursacht?

Was macht die Person, wenn ...

ihr auf einer Reise mit FreundInnen ein Streich gespielt wird und die Hosenseine vom Pyjama zugenäht wurden?

Was macht die Person, wenn ...

plötzlich eine alte Kräuterhexe auf sie zukommt und sagt: „Komm mit, ich werde dich das Paradies erleben lassen!“

VARIANTE

Es können auch Oberbegriffe gewählt werden: „Was wäre die Person, wenn sie ein Möbelstück (ein Auto, Medikament, Tier, ...) wäre? Roberto Uccia

Quelle: Ulrich Baer, Kreativität für alle. Fantasieanregende Ideen für die pädagogische Arbeit.